|  |
| --- |
| **시범 콘텐츠 공모전 기획서**  |

|  |  |
| --- | --- |
| **항목** | **세부항목** |
| **1.회사소개** | **1-1 일반현황*** 회사명, 연혁, 보유기술
 |
| **1-2 사업현황*** 주요 사업실적, 관련 지적재산권 보유 현황
 |
| **1-3 인력현황*** 조직도, 관련 인력현황
 |
| **1-4 콘텐츠 보유현황*** 교육 / 스포츠 / 융합
 |
| **1-5 개발환경*** 테스트베드 구축 현황
 |
| **2.콘텐츠 소개** | **2-1 콘텐츠 개요** |
| **2-2 배경 및 목적*** 구현 목적, 고객 니즈의 혁신적 해결방안 등 기재
 |
| **2-3 특장점*** 대표 콘텐츠 5~10종에 대한 특장점(차별성, 독창성 등) 기재
 |
| **2-4 기타** |
| **3.사후관리** | **3-1 운영•유지보수방안** |
| **3-2 운영인력 배치방안** |
| **3-3 고객센터** |

|  |
| --- |
| **가상현실스포츠실 시범콘텐츠 참여신청서** |
|  |
| **기****업****정****보** | **기 업 명** |  | **사업자번호****(기업설립일)** |  | **법인등록번호** |  |
| **대표자명** |  | **연락처(유선)** |  | **이메일** |  |
| **연락처(무선)** |  |
| **신청자명** |  | **연락처(유선)** |  | **이메일** |  |
| **연락처(무선)** |  |
| **주소** |  | **홈페이지** |  |
| **콘텐츠명** |  |
| **분야** | □ 스포츠 □ 교육 □ 융합 (복수 지원 가능) |
| **지식재산권****보유현황** | **특허** | **실용신안** | **디자인** | **상표** | **해외(국가명)** |
| 건 | 건 | 건 | 건 | 건 |
| 위와 같이 「가상현실스포츠실 시범콘텐츠 콘테스트」 참여를 위한 참여신청서를 제출합니다. 본 공모기획서의 허위사실이 있는 경우 불이익을 감수할 것을 동의합니다.2020년 월 일기 업 명 : 대표자명 : (인) |

**※ 본문(1.회사소개~3.사후관리) 15page 내외로 작성 권장(증빙서류 등은 제한 없음),**

**‘파란색 안내 문구’는 삭제하고 검정색 글씨로 작성하여 제출, 양식의 목차, 변경 또는 삭제 지양**

**(행추가는 가능, 해당사항이 없는 경우 공란으로 유지)하며, 필요 시 사진(이미지) 또는 표 추가 가능**

|  |  |
| --- | --- |
| **1** |  **회사소개** |

**1-1 일반현황**

ㅇ **회사현황**

|  |
| --- |
| ※ *회사의 일반 경영 현황 , 학교와의 협약서(MOU서류 제출)* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구분** |  **내용** | **비 고** |
| 경영실적 | *전체 (2019년도)* | *○○○억* |  |
| *기술분야(2019년도)* | *○○○억* |  |
| 인력현황 | *전체(2020년 10월현재)* | *○○명* |  |
| *기술분야(2020년 10월현재)* | *○○명* |  |
| 보유기술 | *보유 기술(2019년도/2020년도)* | *○○개* |  |

|  |
| --- |
| ※ *공공기관 등과의 기술협약 내용 추가 기재 가능* |

**1-2 사업현황**

ㅇ **주요실적**

|  |
| --- |
| *※ 가상현실 스포츠실과 관련한 사업 추진 실적을 구체적으로 기재하며,* *관련 실적이 없는 경우 ‘해당사업 없음’ 으로 기재, 콘텐츠 설치 학교 수는 정확히 기재* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구분** | **실적** | **비 고** |
| *콘텐츠 출시(OO년)* | * *OO 콘텐츠 개발 외 OO 건*
 |  |
| *가상스포츠실 설치* | * *OO초등학교 외 OO 건*
 | *OO억* |
| *가상스포츠실 운영* | * *OO초등학교 외 OO 건*
 | *OO원/년* |
| *해외 수출(OO년)* | * *국가명/도시명/거래처명 외 OO건*
 | *OO $* |

ㅇ **지적재산권 보유현황**

|  |
| --- |
| *※ 관련실적이 없는 경우 ‘해당사항 없음’으로 기재* |
|  |
| **국내** | **국외** |
| **국내 특허****출원 건수** | **국내 특허****등록 건수** | **해외특허 건수****(출원 포함)** | **국제인증 건수** |
| *○건* |  |  | *○○건* |
| *…* |  |  |  |

|  |
| --- |
| *※ 주요 지적재산권 관련 이미지 삽입* |

**1-3 인력현황**

ㅇ **조직도**

|  |
| --- |
| *※ 가상현실 스포츠실 사업 관련 조직도* *- 조직도 내 인원 및 성명을 명확히 기재* |

ㅇ **기술분야 직원현황**

|  |
| --- |
| ※ *콘텐츠 개발/영업에 투입되는 직원 현황 및 역량만 기재*  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **순번** | **직급** | **성명** | **주요 담당업무** | **경력 및 학력 등** | **채용연월** |
| 1 | *과장* | *○○○* | *S/W 개발* | *컴퓨터공학과 교수* | *’18. 8* |
| 2 | *…* |  | *해외 영업(베트남, 인도네시아)* | *○○기업 해외영업 경력 8년* | *채용**예정* |
| 3 | *…* |  | *R&D* | *○○연구원 경력 10년* |  |

**1-4 콘텐츠 보유현황**

|  |
| --- |
| *※ 교육/스포츠/융합 세분야에 대해 별도로 기재* |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **순번** | **구분** | **개수** | **기타** |
| 1 | 교육 | *4개* | *국어, 영어, 수학 외 OO건* |
| 2 | 스포츠 | *5개* | *축구3개, 농구2개 등 총 OO건* |
| 3 | 융합 | *2개* | *박터트리기, 꽃말 맞추기 등 총 OO건* |
|  |  |  |  |

**1-5 개발환경**

ㅇ **테스트베드 구축현황**

|  |
| --- |
| *※ 테스트베드 사진 또는 구성도 삽입* *- 두개 이상일 경우, 해당 사진 모두 삽입* *- 테스트베드 부재 시, 실제 개발환경 자세히 설명* |

|  |  |
| --- | --- |
| **2** |  **콘텐츠소개** |

**2-1 콘텐츠 개요**

ㅇ **콘텐츠의 개요**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **콘텐츠****소개** | ·

|  |
| --- |
| ※ *대표 콘텐츠 5~10개 내외의 콘텐츠 소개* *핵심기능, 주요타켓(학년별) 등 주요 내용을 중심으로 간략히 기재하며,**콘텐츠의 핵심 기술에 대하여 기재* |

 |
| **기대효과** | ·

|  |
| --- |
| *※ 콘텐츠를 초등학교에 보급하였을 때, 학교(교사, 학생 등)의 만족도 기재* *기타 유발되는 기대효과*  |

 |
| **이미지** | *※ 콘텐츠의 특징을 나타낼 수 있는 참고사진(이미지) 또는 설계도 삽입* *가능할 경우, 동영상 링크URL 삽입* | *※ 콘텐츠의 특징을 나타낼 수 있는 참고사진(이미지) 또는 설계도 삽입* *가능할 경우, 동영상 링크URL 삽입* |
| *< 사진(이미지) 또는 설계도 제목 >* | *< 사진(이미지) 또는 설계도 제목 >* |
| *※ 콘텐츠의 특징을 나타낼 수 있는 참고사진(이미지) 또는 설계도 삽입* *가능할 경우, 동영상 링크URL 삽입* | *※ 콘텐츠의 특징을 나타낼 수 있는 참고사진(이미지) 또는 설계도 삽입* *가능할 경우, 동영상 링크URL 삽입* |
| *< 사진(이미지) 또는 설계도 제목 >* | *< 사진(이미지) 또는 설계도 제목 >* |
| *※ 학년별/학기별 난이도 조절방식에 대해 명확하게 기재, 참고이미지 제공 가능**※ 교육과정 연계 콘텐츠의 경우, 교과과목(출판사 포함) 및 해당페이지/내용 기재**※ 동시 사용 인원 수 / 실행시간 등을 고려하여, 50분 기준 사용 가능인원 기재* |

ㅇ **학교와의 협약서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **학교명** | **협약내용** | **협약서** | **비고** |
| *지역/OO초교* | *협약명**협약내용**협약기간* | *<사진(이미지)>* |  |
| *지역/OO초교* | *협약명**협약내용**협약기간* | *<사진(이미지)>* |  |
| *지역/OO초교* | *협약명**협약내용**협약기간* | *<사진(이미지)>* |  |

**2-2 배경 및 목적**

|  |
| --- |
| * *콘텐츠의 개발 배경 및 목적 제시*

*도식화하여 기재 요망* |

**2-3 특장점**

|  |
| --- |
| *※ 대표 콘텐츠 5~10개 내외의 콘텐츠의 특장점 기재**※ 제안 콘텐츠 전체에 대한 개별 시연동영상(20초 내외) 별도 제출* |

**2-4 기타**

|  |
| --- |
| *※ 사용자 수준을 고려한 난이도 설정 여부 (개인맞춤난이도, 전 학년 난이도, 상·중·하 난이도)**※ 튜토리얼, 매뉴얼의 콘텐츠 설명, 활용방안, 운영지원, 고객센터 등 해당 항목만 기재**※ 운동량 수치화(최고/최저)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **3** |  **사후관리** |

**3-1 운영•유지보수 방안**

|  |
| --- |
| ※ 콘텐츠 운영.유지보수 방안 제시 |

|  |
| --- |
| ※ 가상현실 스포츠실 운영.유지보수 실적 기재 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **연도** | **실적** | **비 고** |
| *OO년* | * *OO 초등학교 외 OO건*
 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**3-2 인력배치 방안**

ㅇ **전문 운영 인력현황**

|  |
| --- |
| ※ 콘텐츠 유지•관리에 투입되는 직원 현황 및 역량만 기재  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **순번** | **직급** | **성명** | **주요 담당업무** | **경력 및 학력 등** | **경력** |
| 1 | *과장* | *○○○* | *콜센터* | *콜센터 OO 년 (OO대학교 졸업 예정)* | *5년* |
| 2 | *…* |  | *현장 출동* | *현장 출동 OO년*  | *2년* |

**3-3 고객센터**

|  |
| --- |
| ※ 장애 발생에 대한 처리 방안 |